



REGLAS DE JUEGO COPA GRIFFINCORE 3 VS 3 STREET

1. NORMATIVA

- Categorías

Las categorías que participarán serán las siguientes:

Categoría INICIACION: Compuesta por jugadores nacidos 2019 – 2020

Categoría PREBENJAMIN: Compuesta de jugadores nacidos 2017 - 2018

Categoría BENJAMIN: Compuesta de jugadores nacidos en 2016 – 2015

REGLA I. TERRENO DE JUEGO.

Tendrá unas dimensiones de 20 x 10 m, con 2 porterías de tamaño reducido.

REGLA II. NÚMERO DE JUGADORES.

El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores, no existe la figura del portero no pudiendo tocar la pelota con la mano ningún jugador. Todos los jugadores deberán estar acreditados de forma previa habiendo rellenado el formulario de inscripción.

Cada equipo estará formado por un mínimo de 3 y un máximo de 4 participantes. Los cambios se podrán efectuar en cualquier momento del partido siempre que el jugador a quien sustituya haya abandonado el terreno de juego. Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el juego. Si al comienzo de un partido únicamente están presentes dos participantes del equipo, se disputará el partido con la inferioridad numérica que exista. No obstante, si en el transcurso del encuentro se incorpora otro/a participante del equipo, este/a podrá actuar ese instante previa solicitud al controlador.

REGLA III. DURACIÓN.

Los partidos tendrán una duración de 5 minutos de tiempo continuo.

REGLA IV. SAQUE DE CENTRO.

Se realizará para dar inicio al partido un balón al aire por el controlador de campo. Después de conseguir cada gol, para reanudar el juego será desde el centro del campo dando inicio hacia atrás.

REGLA V. DEFENSA.

Se podrá defender en todo el campo y la defensa será libre.



REGLA VII. SAQUE DE META.

Cuando la pelota salga del terreno de juego por los fondos se realizará un saque de meta que se realizará con los pies.

REGLA VIII. EL PENALTI.

El punto de penalti se situará en el centro de la portería contraria. Los jugadores deberán estar en el interior del campo de juego, a la misma altura de balón y a ambos costados del lanzador. Se castigará con penalti cuando el balón se toque con la mano de forma intencionada.

REGLA IX. TIROS LIBRES.

Todos los tiros libres son directos y se debe mantener 3 metros de distancia con el balón.

REGLA X. EL ÁRBITRO.

No existe la figura de árbitro, serán los jugadores los que controlen el partido, lo que aporta una gran experiencia de responsabilidad, compañerismo, respeto y tolerancia.

REGLA XI. CONTROLADOR.

Habrán un controlador/a por parte de la organización, por cada partido, que, en caso de conflicto, tenga la última palabra y actúe de mediador/a, él será el encargado de controlar la duración del partido y hacer que se cumplan las normas.

REGLA XII. ENLACE.

Habrán un enlace por parte de la organización, que se encargará de avisar a los equipos y llevar los resultados a la mesa de control.

REGLA XIII. MESA DE CONTROL.

La organización controlará la competición y actuará como comité de competición, decidiendo las sanciones ante conductas antirreglamentarias y antideportivas, existiendo la posibilidad de recurso oral por parte del capitán del equipo afectado.



REGLA XV. SANCIONES.

Si algún participante, tuviera una actitud antideportiva será expulsado del partido y no podrá participar en el siguiente.

REGLA XVI.EQUIPACIONES.

Se recomienda a todos los equipos ir uniformados. La organización entregará petos para diferenciar los equipos.

REGLA XVII. PUNTUACIÓN.

El criterio de puntuación en el campeonato 3x3 es el siguiente:

VICTORIA – 3 PUNTOS.

EMPATE – 1 PUNTO.

DERROTA – 0 PUNTOS.

En caso de empate:
Se juega 2 min de añadido y se juega a gol de oro.
Si después de aplicar el criterio sigue manteniéndose el empate, se deberán lanzar penaltis para determinar cuál será el equipo clasificado. Los lanzamientos tendrán lugar desde el centro de la portería contraria de forma alternativa con el formato de muerte súbita (el primer equipo en ganar el duelo es el ganador del partido).

REGLA XVIII.DESCALIFICACIONES.

Se eliminará al equipo que:
Incurra en alineación indebida. La información recibida en la hoja de inscripción, puede ser comprobada en cualquier momento, y si existe alguna falsedad esta será responsabilidad del responsable y el equipo será descalificado.

Proceda mediante conducta antideportiva: peleas, agresiones, insultos.
Si no se presentan al partido con el número mínimo de jugadores necesarios.



2. DINÁMICA Y PREMIOS

El torneo consta de una fase clasificatoria y una fase final.

Según el número de equipos inscritos se elaborarán los cuadros de competición y se informará a los participantes de los criterios clasificatorios y las fechas de competición.

Tras la disputa de la fase clasificatoria habrá un equipo ganador que se clasificará automáticamente a la gran final que se disputará el fin de semana de 14 y 15 de junio.

CUALQUIER ASPECTO QUE NO RECOJAN LAS PRESENTES BASES SE RESOLVERÁ A CRITERIO DEL COMITÉ DE COMPETICIÓN. ASIMISMO, LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO A MODIFICAR CUALQUIER PUNTO CON CAUSAS JUSTIFICADAS.

